Testrapport v20

2014-05-20

Version : git commit ”v20”

Testmiljö : Windows 7, Visual Studio 2013 med XNA 4.0 bibliotek. Kör applikationen från visual studio och kör testfallen manuellt.

# Systemtest Meny Resultat

#### TF 1.1 Meny: Huvudmeny : Pass TF 1.2 Meny: Starta spelet : Pass

#### TF 1.3 Meny: Inställningar : Pass

#### TF 1.4 Meny: Instruktioner : Pass

#### TF 1.5 Meny: Stänga av : Pass

# Systemtest Spel Resultat

#### TF 2.1 Spelet : Pass

#### TF 2.2 Liv : Pass

#### TF 2.3 Poäng : Pass

#### TF 2.4 Svårighetsgrader : Pass

#### TF 2.5 Power ups : Pass

#### TF 2.5.7 Power ups : Fail

Kommentar: Inte implementerat

# Systemtest Pausmeny Resultat

#### TF 3 Pausmeny : Pass

# Systemtest Ljud Resultat

#### TF 4 Ljud : Pass

# Analys

Applikationen känns stabil och har inte hittat några gamebreaking-buggar. Det mesta fixas under tiden jag implementerar eftersom jag testar det jag lägger in samtidigt.